

Jyderup Bridgeklub

TRELDE

Trelde er en slemundersøgende melding for at undersøge, om alle farver kontrolleres.

En trelde spørger om kontrol i den pågældende farve.

+ kontrol: Es, konge, singleton eller renonce
- kontrol: ingen af ovennævnte

Trelde fungerer ved, at den ene hånd tager initiativ til slem ved at afgive en såkaldt ALFA-spørgemelding, som beder makker oplyse, om han har kontrol i den farve, der spørges i, og om antallet af esser.

DEFINITION PÅ EN ALFA-SPØRGEMELDING:

- 1) hvis en farve er meldt og støttet, er enhver melding i ny farve på 4-trinnet (om nødvendigt på 5-trinnet) en ALFA med den støttede farve som trumf. Dog er 3 spar en ALFA, hvis hjerter er meldt og støttet, og hvis en minorfarve er meldt og støttet, er spring i ny farve på 3-trinnet en ALFA
- 2) hvis ingen farve er meldt og støttet, er ethvert overflødigt spring i ny farve en ALFA, der fastlægger den sidst meldte farve som trumf. Overflødigt betyder her, at springet er unødvendigt for at skabe udgangskrav.

4 farve på 4-trinnet er altid en ALFA.

Man kan ikke starte en spørgeserie i en ægte meldt farve, d.v.s. man kan godt spørge i fjendens meldte farve og i en kunstig meldt farve (f.eks. staymans 2 klør/ruder)

Hvis svarhånden springer i første melderunde (kun med egen god farve) og afgiver en ALFA i 2. runde, er det med egen springfarve som trumf.

SVAR PÅ EN ALFA-SPØRGEMELDING:

Svarer skal oplyse, om der er kontrol i ALFA-farven, og i bekræftende fald, hvor mange esser, man har. Trumf konge tæller med som femte es i følgende svartrin:

1 trin	ingen kontrol eller 0 esser
2 trin	kontrol og 1 eller 4 esser
3 trin	kontrol og 2 eller 5 esser
4 trin	kontrol og 3 esser

Huskeregul: Første trin betyder altid ingen kontrol og/eller ingen esser.

Herefter 1-2-3 esser i de næste (trin 2-3-4), og så forfra med 4 og 5 (trin 2-3)

At der kun er 4 trin huskes ved, at der er 4 farver i spillet....

I de dobbelttydige svar er der altid en forskel på 3 esser.

Jyderup Bridgeklub

Efter negativt svar på en ALFA:

Hvis spørger efter negativ svar på en ALFA ikke vender tilbage til trumffarven, afgives en ny ALFA ved at melde en ny farve. Evt. kan man spørge efter esser på sædvanlig måde.

Ny ALFA i samme farve spørger om 3. kontrol (damen) eller doleton i farven. Svorskalaen ovenstående bruges.

Nr. 2 ALFA må godt være i en tidligere naturligt meldt farve.

UDVIDELSE AF SVARSKALAEN:

Der henvises til speciallitteratur herom. F. eks. Lars Blakset: MELD BEDRE

Svar til opgaverne på side 3:

- 1: Meld 4♣. Dette er en TSM, og du planlægger at finde ud af, om makker har klørkontrol, og hvor mange esser, han har.
Hvis makker melder 4♦ (ingen klørkontrol eller ingen esser), spørger du efter esser med 4UT. Kun hvis makker i så fald viser to esser, melder du slem, for ellers kræves mindst en vellykket klørknibning for at vinde slem.
Hvis makker svarer 4♥ på 4♣, melder du 6♥, og hvis makker svarer 4♠, melder du 7♥.
- 2: Meld 4♣. Du sidder overfor en almindelig minimumsåbning, og slem er usandsynlig.
- 3: Meld 4♣. Det er afgørende, at makker har sparkontrol. Efter negativt svar (4UT) står du af i 5♣. Ellers melder du 6♣/7♣ afhængigt af, hvor mange esser, makker viser.
- 4: Meld 4♣. 3♣ er ingen TSM (dertil kræves spring til 4♣), men et trialbid, og du har rigeligt til udgang.
- 5: Meld 5♣. Du har sparkontrol og ialt fire esser (husk trumf konge). 5♣ viser et eller fire esser, men makker vil ikke være i tvivl.

Litteraturhenvisninger:

- Steffen Steen Møller: Bridgesystemer og -konventioner.
Side 142-146: Trelde-spørgemeldinger.
- Lars Blakset: Bridgesystemer og -konventioner.
Side 77-79: Trelde-spørgemeldinger.
- Steffen Steen Møller: Trelde-spørgemeldinger.
Særtryk af Dansk Bridge.

Bridge- og bogforlaget

*har det store udvalg i bridgebøger
Du er velkommen til at rekvirere bogliste.*

Danmarks Bridgeforbund, Skovledet 97 A, 3400 Hillerød.

Sekretariatet. Tlf. 42 25 52 00, hverdage kl. 13-16.

Bridge- og Bogforlaget. Tlf. 42 26 66 18, hverdage kl. 12-16.

LIGE ET ØJEBLIK (13)

Danmarks Bridgeforbund



TRELDE- SPØRGEMELDINGER (A)

Du har: ♠ K D 9 7 2
♥ E K D B 5
♦ 7
♣ D 6

Du åbner med 1♣,
og din makker svarer 3♣.
Hvad melder du?
Få et svar på side 2.

**Steen Møller for
UNDERVISNINGSKOMITEEN**

Januar 1991

Trelde spørgsmål TSM

Uanset om du med forsidehånden sidder overfor en udgangsinviterende makker (Acol) eller en udgangskrævende makker (DBS/Goren), bør du straks få slemførmelser (makker bør have mindst fire trumfer for meldingen). Makker behøver ikke at have ret meget til slem, blot det er det rigtige. Der skal være kontrol i klør, så fjenden ikke tager de to første stik i denne farve, og så naturligvis esser nok.

En metode til problemets løsning er anvendelse af TSM.

En **primitiv definition** af en TSM: En melding i umeldt farve på mindst firetrinnet, når en trumffarve er fastlagt ved støtte eller bliver fastlagt ved spring i den umeldte farve.

I eksemplet på forsiden vil såvel 4♥ som 4♦ og 4♣ være TSM.

En TSM spørger først og fremmest efter kontrol i farven (es, konge, renonce eller singleton). I eksemplet er det en klørkontrol, der er brug for, derfor TSM med 4♣.

Svar:

Uden kontrol melder makker altid 1. trin (den billigst mulige melding, her 4♦).

Med kontrol (bortset fra renonce), viser makker antallet af sine esser således:

0 esser	= 1. trin (4♦)
1 eller 4 esser	= 2. trin (4♥)
2 eller 5 esser	= 3. trin (4♣)
3 esser	= 4. trin (4UT)

Bemærk, at 1. trin kan have to forskellige betydninger.

NB: Ligesom ved Blackwood-Morrow tælles trumf konge som et femte es.

Så kan du melde forsidehånden: 1♣ - 3♣, 4♣? Hvis makker svarer 4♦, siger du 4♣, for der mangler enten klørkontrol eller 3 esser. Hvis makker svarer 4♥, siger du 4♣, for der mangler to esser. Hvis makker svarer 4♣, siger du 6♣, som er oplagt, hvis makker ikke har klør es (det kan du ikke se af hans svar), eller han har es-konge i en af minorfarverne eller højst seks kort i hjerter og klør tilsammen, så du kan kaste hans klørtabere på din hjerterfarve. Hvis makker svarer 4UT, skal du overveje at sige 7♣ med rimelig chance for at kaste hans klør på hjerter.

Renoncer vises på en særlig måde, og TSM spilles i kombination med Blackwood-Morrow, således at du godt kan starte med en TSM og derpå spørge efter esser, hvis du får et negativt svar. I TSM er der også gentagne spørgsmål, hvor trumf dame indgår i svarene, men det er der slet ikke plads til at beskrive her. Hvis du får lyst til at prøve TSM, skal du alligevel have fat i det lille specialhæfte, som Danmarks Bridgeforbund sælger (meget billigt).

Hvad melder du på følgende hænder, hvis du spiller med TSM?

1: ♠ 5 ♥ K D 6 4 2 ♦ E K ♣ E D B 7 3	Meldeforløb: 1♥ - 3♥ ?
2: ♠ E K 7 4 ♥ 6 5 ♦ B 8 6 ♣ E D B 5	Meldeforløb: 1♦ - 1♣ 2♣ - ?
3: ♠ 7 5 ♥ E ♦ E K D 8 6 5 3 ♣ K D 4	Meldeforløb: 1♣ - 2♦ 3♣ - ?
4: ♠ D 8 6 4 ♥ E 10 9 4 ♦ B 6 5 2 ♣ 4	Meldeforløb: 1♣ - 2♣ 3♣ - ?
5: ♠ E 6 3 ♥ K B 6 ♦ E D 8 4 ♣ E K 9	Meldeforløb: 2UT - 3♥ 4♥ - 4♣ ?

Se svarene på bagsiden.