

Svarers svage spring

af Jacob Røn

Efter at have været begravet i en del år er Konventionshjørnet på vej tilbage i DANSK BRIDGE, idet jeg har fået fornøjelsen at være redaktør af spalten. Jeg har tænkt mig at bringe artikler om systemer, aftaler og konventioner, der henvender sig til en eller flere af følgende tre målgrupper: klubspillere, turneringsspillere og de meget systeminteresserede/freaks.

En stor del af artiklerne vil selvfølgelig være målrettet mod de to første store grupper, men der bliver forhåbentlig også plads til at kræse lidt for de meget systeminteresserede.

Har du et spændende emne, du gerne vil have beskrevet nærmere, eller en artikel, som efter din mening kunne være interessant at bringe i bladet, kan du henvende dig til konventionshoernet@bridge.dk

Jacob Røn

„Svage spring“ er en ret ny systemaftale, der anvendt på den rigtige måde kan hjælpe jer til at stå lavt, når svarer blot har inviterende styrke, eller der er misfit, og til at melde de gode udgange og slemmer, når der er ekstra styrke eller god tilpasning.

Svarers spring til tottrinnet svarer nogenlunde til en svag toåbning (ca. 5–8/9); kan dog aftales ned til 3–4 hp uden for zonen.

Enkeltspring til tretrinnet viser ca. 5–9, men kravet til farvekvalitet er betydeligt større. Du kan have seksfarve uz, men har normalt en syvfarve.

Spring til firtrinnet viser stadig en svag hånd med langfarve, men bedre/længere.

Tag stilling til disse to hænder efter makkers åbning 1♣:

a)	b)
♠ D B T 5 4 3	♠ K D B 9 8 2
♥ 4	♥ 5 4 3
♦ T 9 8	♦ B T
♣ 8 4 2	♣ 5 2

I a) er spring et spørgsmål om aftale. Hos os ville det være minimumshånden, men I kan aftale, at denne hånd er for svag. Det ville dog næsten være synd og skam med den tætte sparfarve.

b) er den perfekte hånd til et svagt spring: en god seksfarve uden sidestyrke.

Denne gang åbner makker med 1♦:

c)	d)
♠ E 7 3 2	♠ K D B T 8 5 2
♥ E 9 8 7 6 4	♥ 3
♦ B T 2	♦ B T 6 5
♣ –	♣ 5

Efter åbning 1♦ er c) den forkerte hånd til et spring til 2♥. 1♥ er klart den rigtige melding; primært fordi spar og ruder er mulige trumffarver, men sekundært fordi hånden med den gode fordeling er alt for spillestærk til et svagt spring.

Med d) ville jeg tage springet fuldt ud med det samme og spærre med 4♠. Med så god en sparfarve er det sjældent bedre at spille i ruder. Giv hellere først som sidst din makker et billede af en svag hånd med en god lang farve.

Det er vigtigt, at I ligesom ved spærremeldinger diskuterer, hvor gode eller hvor

Åbent hus hos Bo

Hver søndag kl. 13.00

Østsjællands Bridgecenter

Tigervej 12–14, Køge

Tilmelding senest 2 timer før spilstart:

5665 8054

Flaskepræmier og bronzepoint

dårlige farverne må være til disse svage spring. Ellers lover jeg jer, at I nok skal få en masse elendige resultater.

Modparten blander sig

Svage spring kan også nemt anvendes, når modstanderne blander sig. Her vil spring til tre- eller firtrinnet være meget generende, da det ikke levner plads at operere på for modparten.

Et par eksempler:

VEST	NORD	ØST	SYD
1♦	1♥	?	

e)	f)
♠ –	♠ DBT 8 5 4 2
♥ T 7 6 4	♥ 3
♦ K 2	♦ 6 5
♣ DBT 9 7 6 3	♣ DT 9

Med e) springer du til 3♣. Hvis modstanderne støtter hinanden i hjerter, må makker næsten have tilpasning, og melder de spar, har makker en ganske god ide om, hvad han skal foretage sig. Hånden er ret ubehagelig uden svage spring, for hvad skal du melde i anden runde, hvis Syd melder spar, og Nord støtter til udgang? Næ, med svage spring kommer du først til fadet.

Med f) skal du gå planken ud med 3♠. Nu kan makker træffe et intelligent valg, hvis næste hånd støtter til 4♥.

De videre meldinger

Åbner melder helt naturligt. Tre træk i egen farve er for at spille, ny farve er rundekrav, 2 ut er inviterende med misfit til svarers farve, og tre træk i svarers farve er inviterende til udgang.

To eksempler:

ÅBNER	SVARER
1♣	2♥
?	

g)	h)
♠ EK 7 4	♠ EK 9 7
♥ E 7 4	♥ 3
♦ T	♦ KT 4
♣ ET 9 8 4	♣ EDBT 5

Blaksets Bridgecenter og
Christian Reinholdt tilbyder:

Sommerkurser i Svendborg og Polen

28/6–4/7: ****Hotel Svendborg



med Frederik Bjerregaard og Christian Reinholdt. Topmoderne hotel, værelser m/ minibar, TV/Pay-TV mm. Store spille- og undervisningslokaler. Central placering til by, havn og strand. Se mere: www.hotelsvendborg.dk

Priser fra kr. 4895,-

17–24/7: Newskanpol i Polen



med Mathias Bruun og Chr. Reinholdt. 600 meter fra flot strand i Kohlberg. Cafeer, restaurationer og charme. Et moderne hotel med alle faciliteter. Mulighed for kurbehandling. Sejlads København–Swinoujscie og transfer inkl. mulighed for udflugt til Erik af Pommerens slot og museum. Se mere: www.newskanpol.dk

Priser fra kr. 4695,-

Fælles for begge kurser: Styrkeopdelte turneringer, gennemgang af spillene og temaundervisning på 2 niveauer.

Ring/mail efter program:

3929 0126 el. 4345 9854
bridge@blakset.dk

Med den første hånd ville jeg springe til 4♥. Selv en hånd som

♠ 53 ♥ DB9853 ♦ 8764 ♣ B

giver fornuftigt spil for udgang, og makker har måske ikke engang kræfter til at melde 2♥!

Med den anden hånd er 2 ut den rigtige melding med inviterende værdier og kort-hed i makkers farve.

De meget systeminteresserede kan eventuelt anvende farven under svarers farve som udgangsinvit i svarers farve, så støtte bliver spærrende.

Fjerde hånd melder

Et par eksempler:

VEST	NORD	ØST	SYD
1♣	pas	2♠	3♦
?			

Hvis fjerdehånden melder, er det vigtigste, at støtte til tre træk i svarers farve kun viser en konkurrerende hånd. Meldingen 3♠ i ovenstående meldeforløb afgiver du således, hver gang du har tre trumfer med, for med ni trumfer er det jf. Morten Andersens artikel om „Loven“ (november 2008) normalt rigtigt at kæmpe på tretrinnet.

Med støtte og en inviterende hånd må du finde på noget andet. Jeg spiller selv med, at farven under vores farve, her 3♥, viser invit til udgang med støtte til makker. Hvis der ikke er plads til at melde farven (modparten melder 3♥ ind i eksemplet), må I gætte. Det er nemmest for jer

at huske aftalerne, hvis en dubling altid er straf efter indmeldinger på makkers svage spring.

Systemkonsekvenser

Der er store konsekvenser for systemet, hvis I indfører svage spring. Normalt viser genmelding af egen farve fra svarer på tottrinnet mindst seksfarve og 6–9, 10–12 på tretrinnet og 13–15 med mindst en god seksfarve på firtrinnet. Det bryder vi med, da et direkte spring lover 3/4–8/9 hp og seksfarve. Den simple genmelding er derfor inviterende med 9/10–12, og spring i egen farve er udgangskrav med mindst en åbningshånd.

Lad os sammenligne de to metoder:

Uden svage spring: Med svage spring:

ÅBNER	SVARER	ÅBNER	SVARER
1♥	1♠	1♥	2♠*
2♣	2♠*		

*) 6–9

ÅBNER	SVARER	ÅBNER	SVARER
1♥	1♠	1♥	1♠
2♣	3♠*	2♣	2♠*

*) 10–12

ÅBNER	SVARER	ÅBNER	SVARER
1♥	1♠	1♥	1♠
2♣	4♠*	2♣	3♠**

*) 13–15 (13+) **) 13+, gamekrav

Nogle eksempler, som belyser brugen af svage spring:

♠ 8	♠ D T 9 7 5 4
♥ K B 6	♥ T 9
♦ E D 9 6 4 3	♦ K T
♣ E K 8	♣ D T 2

ÅBNER	SVARER
1♦	2♠
2 ut	3 ut
pas	

Svarer viser seks spar og max 8/9 hp. Nu inviterer åbner med 2 ut, og svarer har en oplagt 3 ut. En stor del af hans styrke sidder i farver, hvor åbner har længde, så kortene arbejder formodentlig godt sammen.

Alt i bridge

Verdens største udvalg i bøger og edb
Se varerne i butikken og på hjemmesiden



tirs. til fred. 12–17.30 / lør. 10–14

Møntergade 12, Kbh.

33 93 63 12

www.bridgebutikken.dk

♠ K 8 2 ♠ E D T 9 7 5
 ♥ E K B 9 5 ♥ 7
 ♦ 6 ♦ D B T
 ♣ E D 8 2 ♣ B 9 7

ÅBNER	SVARER
1♥	1♠
2♣	2♠
4♦	4♠
pas	

2♠ er inviterende med 9/10–12 og seksfarve. Med 12–18 over for 9–12 er der normalt ikke råstyrke nok til slem, så slem forudsætter både maksimum og god tilpasning. 4♦ er derfor et eksempel på en Splinter, der aktuelt lover kortfarve i ruder samt støtte til spar. Svarer har mange spildværdier og lægger sig i 4♠. Med ♣K i stedet for ruderværdierne kunne svarer have cuebiddet i 5♣ eller spurgt efter esser med 4ut, og parret ville lande i den gode 6♠.

♠ B ♠ D 9 8 4 3 2
 ♥ E K B 6 5 ♥ D 6
 ♦ E B 9 6 ♦ K 5 2
 ♣ 9 8 4 ♣ E D

ÅBNER	SVARER
1♥	1♠
2♦	3♣
3♦/♥	3ut
pas	

Hvorfor vælger svarer ikke at genmelde spar med en seksfarve? Det er der en god grund til! Spring i egen farve slutspiller ofte åbner, hvis han ikke har tilpasning til svarers farve eller hold i den umeldte farve.

Hvad skulle åbner have meldt uden klørhold eller støtte til makkers farve, hvis svarer havde sprunget til 3♠ på den dårlige farve?

For at undgå den kattepine foreslår jeg, at spring til tre træk i major lover en farve, der er så god, at åbner kan tillade sig at støtte på en af de fem store (E, K, D, B, T), uden at der er mere end én taber i farven. Da farven aktuelt ikke er særlig god, foretrækker jeg ovenstående meldeforløb, hvor svarer anvender Fjerde farve på en dårlig seksfarve, og så selv melder 3ut, når åbner end ikke har til at præferere til svarers farve.

Husk i øvrigt at aftale med din makker, hvad I bruger som nødmelding efter Fjerde farve! De fleste spiller med, at åbners primære farve kan være en hånd uden anden god melding, men det giver god mening at benytte billigste melding som en nødmelding, så har I bedre plads til at styre skuden det rette sted hen.

Konklusion

Fordelene ved svage spring synes oplagte: Du giver makker et ret præcist billede af din hånd, så han bedre kan vurdere næste melding. Derudover kan du invitere til udgang uden at ende på tretrinnet (det er faktisk den største fordel).

Du kan desuden med en direkte melding i anden runde kræve til udgang med egen farve uden at passere 3ut, og der er bedre plads til at undersøge slem.