

### Videre meldinger:

#### Åbners anden melding:

13-15 hfp: Svag åbningshånd.  
16-18 hfp: God åbningshånd.  
19- hfp: Stærk åbningshånd.

Find den mest beskrivende melding inden for håndens styrkeområde. Støt makker, hvis du kan.

#### Svarers anden melding:

Er der konstateret 26 p (29 i minor) og tilpasning, kan udgang meldes nu.

Har åbner vist to farver, kan svarer nu vælge (præferere) mellem dem, eventuelt i spring, hvis der er tilægstyrke.

**Husk:** Genmelding af egen farve læst muligt viser langfarve og svaghed, makker må passe.

Genmelding af egen farve i spring er runde krav.

### Defensive meldinger:

#### 1. Almindelig indmelding

(mindst god 5-farve).

#### og springindmelding

(mindst god 6-farve).

Tæl håndens tabere, og regn med, at makker dækker 1-2-3 af dem efter zonestilling.

#### 2. Oplysningsdobling:

Min. 13 p og tilpasning til alle tre umeldte farver.

Min. 15 p og tilpasning til to umeldte farver.

Min. 18 p uanset fordeling.

#### 3. Overmelding i fjendens farve:

= meget stærk oplysningsdobling.

#### 4. Indmelding 1 ut:

= dobbelt hold i åbningsfarven og styrke som til åbning 1 ut.

### Svar på defensive meldinger:

1. Har du de stik, makker venter (eller færre) - sig PAS.

Har du flere stik, end makker kan forvente: Støt 1 trin for hvert ekstra stik (trumpf støtten kan være xxx eller Dx).

2. Sig aldrig PAS med svag hånd.

0-10 hfp: Meld bedste farve.

over 10 hfp: Spring i bedste farve.

3. Meldingerne må ikke standse, før udgang er nået, eller modstanderne er strafdoblet.

4. Svar som på åbningen 1 ut.



### OVERSIGT

### OVER DE VIGTIGSTE

### MELDINGER EFTER

### DANSK BRIDGE STANDARD

### Åbning 1 træk i farve:

Mindst 12 hp eller 13 hfp og mindst 4 kort i farven, i spar dog mindst 5.

Med ulige lange farver åbnes med den længste.

Med to 5- eller 6-farver åbnes med den højestgældende.

Med flere 4-farver åbnes normalt med den lavestgældende.

Med fordelingen 4-3-3-3 og 4-farve i spar åbnes med 1 klør.

- - - - -

Jævn fordeling = ingen 6-farve og højest én doubleton.

Lige fordeling = 4-3-3-3.

- - - - -

#### Vigtige normale pointgrænser:

26 hp - udgang i sans.  
26 hfp - udgang i major.  
29 hfp - udgang i minor.  
33 hp - lilleslem i sans.  
33 hfp - lilleslem i farve.  
37 hp - storeslem i sans.  
37 hfp - storeslem i farve.

### Svar på åbning 1 træk i farve:

0-5 hfp: PAS, uanset fordeling.

#### 1). Med trumfstøtte (4 kort, 3 i spar):

Majorfarver:

6-9 hfp: Støt til 2 træk.

13-15 hfp: Støt til 3 træk.

16- hfp: Spring i ny farve.

Max 9 hp og ideel støtte (5 trumfer + singleton/renonce) - spring til udgang.

Minorfarver:

Som ved major, men hvis svarhånden desuden indeholder en majorfarve, vises denne først for at undersøge, om der også er majortilpasning.

#### 2). Uden trumfstøtte:

6-18 hfp: Meld højeregældende farve (1 over 1).

10-18 hfp: Meld ny farve, også gerne laveregældende (2 over 1).

16- hfp: Spring i egen god farve.

Med 6-9 hp og ingen anden meldemulighed meldes 1 sans uanset fordeling.

Med 13-15 hp og jævn fordeling kan meldes 2 sans.

Med 16-18 hp og lige fordeling kan meldes 3 sans (ikke med 4-farve i major, der kan vises på 1-trinet).

### Sanshænder:

Jævn fordeling.

12-14 hp: 1 i farve, derefter ut lavest muligt.

15-17 hp: 1 ut.

18-19 hp: 1 i farve, derefter spring i ut.

20-21 hp: 2 ut.

22-24 hp: 2 klør, derefter 2 ut.

25-27 hp: 2 klør, derefter 3 ut.

#### Svar på åbning 1 sans:

##### 1). Med jævn fordeling:

0-8 hp: PAS.

9-10 hp: 2 ut.

11-15 hp: 3 ut.

Over 15 hp: Undersøg mulighederne for slem.

##### 2). Med ujævn fordeling:

0-8 hp: 2 træk i håndens farve.

Min. 9 hfp: 3 træk i håndens farve.

Max. 9 hp, mindst 6-farve i major og meget skæv hånd: meld 4 i majorfarven (chancemelding).

Ovenstående gælder i major - i minor kan man undertiden chancemelde i sans trods skæv fordeling.

### Åbning 2 træk i farve:

Normalt 6-farve, 8 sikre stik, 16 hp, 4 kvikstik (se dog under sanshænder).

#### Svar på åbning 2 træk i farve:

0-7 hp: Afmelding.

8- hp: Svar positivt (springstøtte benægter esser).

Meldinger må ikke standse, før man er i udgang, eller modstanderne er strafdoblet (undtagen efter meldeforbet 2 klør - 2 ruder - 2 ut)..

**Husk:** Har meldingerne vist, at de to hænder tilsammen har mindst 33 p, kan du med Blachwood (4 ut) spørge om antal esser.

- - - - -

#### Spærreåbning:

Åbning 3, 4 og 5 træk i farve viser langfarve og under åbningsstyrke (husk 1-2-3 reglen).

#### 1-2-3 reglen:

Ved defensive meldinger lover melderen på egen hånd at opfylde kontrakten minus

- 1 træk i ugunstig zone,
- 2 træk i lige zone,
- 3 træk i gunstig zone.