

9. Åbningshænder med sansfordeling.

- 12-14: Åbn 1 i farve, gemmeld billigst muligt i ut (gælder efter ny farve fra makker).
 15-17: Åbn 1 ut.
 18-19: Åbn 1 i farve, spring derpå i ut (gælder efter ny farve fra makker).
 20-21: Åbn 2 ut.
 22-24: Åbn 2♣, gemmeld 2 ut.
 25-27: Åbn 2♣, gemmeld 3 ut.
 28-30: Åbn 2♣, gemmeld 4 ut.

10. Svar til åbningen 1 ut.

- 2 ut: 9(10).
 3 ut: (10)11-15.
 4 ut: 16-17, opfordring til lilleslem.
 5 ut: 18-19.
 6 ut: 20-21, opfordring til storeslem.
 7 ut: 22+.
 2♥/♥/♠: 0-7, Stop!
 2♣: 8+, Stayman.
 3♥/♠: 10+, 5 farve.
 3♠/♣: 15+, 5 farve (13+, 6-farve).
 4♥/♠, 5♠/♣: Skæv hånd uden større sidestyrke. Slutmelding!
 4♣: Spørgsmål efter esser (Gerber).

11. Svar til åbningen 2 ut.

- 3 ut: 5-11.
 4 ut: 12, opfordring til lilleslem.

- 6 ut: 13-15.
 5 ut: 16, opfordring til storeslem.
 7 ut: 17+.
 3♥/♠: 4+ og 5-farve.
 3♣: Opfordring til slem.
 3♠: 4+, Stayman.
 4♥/♠, 5♠/♣: Slutmelding.
 4♣: Spørgsmål efter esser (Gerber).

12. 2-3 reglen.

Ved spørremeldinger og indmeldinger bør melderens regne med at opfylde kontrakten minus 2 stik i zonen og minus 3 stik uden for zonen.

13. Defensiv meldinger

Simpel indmelding: 10-16 (6-16). Reglen om 2 og 3 stik angiver minimumskravet.
Springindmelding: Spærring med god 6-farve, max 10-11 hp, 2-3 reglen.
Dobbelt/tredobbelt spring: Spærring. 2-3 reglen.
1 ut: 15-17 hp. Jævn fordeling. Hold i modpartens farve.
Overmelding i fjendens farve: En- eller tofarvet hånd. Udgangskrav.
Dobling af 1 i farve: Oplysning. Mindst en åbningshånd. Ube grænset opad. Med 12-16 kræves støtte til de umeldte farver.
Dobling af 1 ut: Mindst samme styrke som ut-åbner. Forslag til straf.

14. Svar på oplysningsdoblingen.

- Pas:* Min. DB10 x x x i fjendens farve.
0-8: Melding i længste farve.
9-11: Spring i længste farve.
12+: Overmelding i fjendens farve eller udgang.
6-9: 1 ut. Hold i fjendens farve, jævn.
10-12: 2 ut. Hold i fjendens farve, jævn.
13-15: 3 ut. Hold i fjendens farve, jævn.

15. Stayman.

Med udgangsinteresse kan makker til 1 ut åbner spørge med 2♣ (efter 2 ut: 3♣) om 4-farve i major. Svar:
 2♣: Ingen 4-farve i major.
 2♥: 4-farve i hjerter og måske i spar.
 2♠: 4-farve i spar, men ikke i hjerter.

16. Spørgemeldinger.

Blackwood: 4 ut spørger om esser. Svar:
 5♣ = 0/4 esser, 5♦ = 1 es, 5♥ = 2 esser, 5♠ = 3 esser.
 5 ut spørger om konger. Svarene er analoge.
Blackwood-Morrow: Kongen i fastlagt trumffarve medtælles som es og damen som konge.
Gerber: Direkte efter 1/2 ut spørges der om esser med 4♣. Svar:
 4♦ = 0/4 esser, 4♥ = 1 es, 4♠ = 2 esser, 4 ut = 3 esser.
 5♣ spørger tilsvarende om konger med analoge svar.



De vigtigste færdselsregler for Bridgevejen

I denne lille folder gives en summarisk oversigt over de vigtigste meldinger efter Bridgevejen.

Folderen kan rekvireres gratis mod indsendelse af frankeret svarkuvert til Danmarks Bridgeforbunds Bridgeforlag, Skovledet 97A, 3400 Hillerød.

Tallene i oversigterne angiver normalt honnørpoint. Kun når makkerne enes om en trumffarve, tælles der kortfarvepoint - »støttepoint«.

Mange faktorer spiller ind ved vurdering af en hånd; derfor er tallene ca. point, dvs. vejledende.

1. Pointgrænser.

- Til udgang i ut/♥/♠ kræves: 26
 Til udgang i ♦/♣ kræves: 29
 Til lilleslem kræves: 33
 Til storeslem kræves: 37

2. Støttepoint.

- Når en farve meldes og støttes, tælles for hhv. renonce, singleton, doubleton:
Farvemelderens: med 4 trumfer: 3, 2, 1
 med 5 trumfer: 5, 3, 1
Støtteren: med 3 trumfer: 3, 2, 1
 med 4 trumfer: 5, 3, 1

3. Åbningsmeldinger.

- 1 i farve:* Ca. 12-21. Vælg længste farve/den lavestgældende af 4-farver/den højstgældende af 5-farver.
 2♣: Min. 22/8½ stik. Mindst 5♣ eller en sanshånd. Runde krav - ubegrænset. Afmelding: 2♦.

- 2♥/♥/♠: Min 22/8½ spillestik. Runde krav - ubegrænset. Afmelding: Farven over.
 3-4 i farve, 5♠/♣: Spærring, 2-3 reglen.
 1 ut: 15-17 med jævn fordeling.
 2 ut: 20-21 med jævn fordeling.
 3 ut: Gående minor med ringe sidestyrke.

4. Svar på åbning 1 i farve.

- Pas:* 0-5.
Støtte i makkers farve:
 2 i farven: 6-9, oftest 4 trumfer.
 3 i farven: 10-12, mindst 4 trumfer.
 4 i farven: 13-15, mindst 4 trumfer.

Ny farve:

- 1 i højere farve: 6+, mindst 4-farve.
 2 i lavere farve: 10+, mindst 4-farve.
 Spring i ny farve: 16+.

Sans:

- 1 ut: 6-9.
 2 ut: 10-12. Jævn fordeling.
 3 ut: 13-15. Helst 3-3-3-4 fordeling.

Prioritering af svar

1. Støt major med 4+ trumfer.
2. Meld majorfarve.
3. Støt minor med 4+ trumfer (sjældent til 4-trinnet).
4. Meld minorlangfarve.
5. Meld sans.

5. Åbners 2. melding efter svaret 1 ut.

(eksempel 1♥ - 1 ut)

- Pas:* 12-16 og jævn fordeling.
 1 ut: 17-18 og jævn fordeling.
 3 ut: 19+ og jævn fordeling.
 2♥: Max 14 med 6-farve.
 3♥: 15-17 med 6-farve.
 4♥: 18+ og min. 6-farve.
 2♠/♣: 12-18.
 2♠: 16-21 (3-trins presser),

6. Åbners 2. melding efter 1 i højere farve.

(eksempel: 1♠ - 1♥)

- 2♦: Max 14 og ofte 6-farve.
 3♦: 15-17 og min. 6-farve.
 2♥: 13-15 incl. støttepoint.
 3♥: 16-18 incl. støttepoint.
 4♥: 19-21 incl. støttepoint.
 1 ut: 12-14 og jævn fordeling.
 2 ut: 18-19 og jævn fordeling.
 3 ut: Chancemelding. Langfarve i ruder.
 1♠/2♠: 12-18.
 2♠/3♠: 19-21.

(eksempel 1♦ - 1♠)

- 2♥: 16-21 (3-trins presser).

7. Åbners 2. melding efter 2 i lavere farve.

(eksempel: 1♥ - 2♣)

- 2♥: max. 14 og min. 5-farve.
 3♥: 14-16 og min. 6-farve.
 4♥: 17+ og solid 6/7-farve.
 3♠: 13-16 incl. støttepoint.
 4♠: 17+ incl. støttepoint.
 5♠: max. 15 hp og meget skæv hånd.
 2 ut: 12-14 og jævn fordeling.
 3 ut: 18-19 og jævn fordeling.
 2♦: 12-18.
 3♦: 19-21.
 2♠: 16-21 (3-trins presser).
 3♠: 16-21 (3-trins presser).
 2♣: 16-21 (3-trins presser).

8. Generelle forhold.

Springmeldinger: Spring til 2 ut og til 3 i egen eller makkers farve er opfordring til udgang. Spring i ny farve er udgangskrav. Dette gælder såvel for åbner som svarer.

Støtte: Enkelstøtte til en majorfarve kan afgives på honnør tredje; springstøtte kræver 4 kort - 3, når makker lover 5-farve (1♠ - 2♥). Støtte fra 2 til 4 i minor er udgangskrav (sleminteresse).