

Ocuneff

Konventionen Ocuneff går i al sin enkelhed ud på at finde ud af, om man er i stand til at spille sans, når fjenden har meldt en eller anden farve ind. Altså om man har hold i den pågældende farve. Konventionen bruges kun, når man vil spille sans, ikke farve!!

Eksempel:

VEST	NORD	ØST	SYD
1♣	pas	1♥	1♠
2♣	pas	2♠!?	

Det kan jo helt klart ikke være Øst's hensigt at ville spille en sparkontrakt når syd sidder med mindst 5 spar, altså er det et spørgsmål til Vest om han ikke skulle sidde med et sparhold, så man kan spille 3 sans. Et krav til den der vil bruge Ocuneff, er også at man mindst har til udgang!

Eksempel:

VEST	NORD	ØST	SYD
1♥	pas	2♣	2♦
3♦!?			

Her er det igen et spørgsmål om makker har hold i ruder, så man kan komme til at spille 3 sans. Det er ikke fordi Vest introducerer en ruderfarve. Han er blot så stærk at han kan se en mulig udgang i kortene hvis Øst har hold eller måske medhold i ruder.

Man kan kun bruge Ocuneff når man er inde i et meldeforløb. Man kan altså ikke bruge konventionen hvis makker ikke har sagt andet end pas!!! Inden jeg kommer ind på svarene til Ocuneff, er det lige vigtigt at sige noget om hold i fjendens farve. Det er sådan, at man kan have 2 forskellige former for hold.

Man kan have hold i fjendens farve, der betyder, at de ikke umiddelbart kan tage en hel stribe stik. Det kan være f.eks.: E D 6 eller E 7 5 eller K D 9. Disse hold betragtes som sikre hold. Men man kan også have medhold, det vil sige et hold der i sig selv ikke er nok, men kræver at makker også har en lille smule med i farven. Det kan f.eks. være: K 5 eller D 10 eller B 10 2. Disse hold er i sig selv ikke nok til at sikre, at fjenden ikke løber med de første 5 stik, men hvis makker skulle sidde med et lignende hold, er det i reglen nok til at spille sans. Hvem kender ikke tilfældet hvor man selv sidder med B 10 3 i fjendens farve, men egentlig gerne vil spille sans? Det er jo de færreste der selv tør melde sans på disse kort!

Svarene i Ocuneff afhænger af hvilket hold du har!

1. Hvis du ikke har hold: Meld din egen farve igen, uanset om det er en 5-farve eller ej.
2. Hvis du har medhold: Meld din bedste sidefarve billigst muligt, uanset hvor god eller dårlig farven er, og uanset om makker har meldt farven eller ej. Melder du makkers farve, er det ikke fordi du støtter ham, men fordi du viser, at du har medhold! Det er blot din bedste sidefarve.
3. Hvis du har hold: Meld sans.

Eksempel hvor du skal åbne som Vest med denne hånd:

♠E B 4 ♥K D B 7 4 ♦D 8 4 ♣10 5

VEST	NORD	ØST	SYD
1♥	pas	1♠	2♦
2♥	pas	3♦?	pas
3♠!			

3 ruder er et spørgsmål om du har hold i ruder, så der kan spilles sans, og med dit svar 3 spar, viser du, at du har et medhold i farven. Samtidig viser du din bedste sidefarve, som makker eventuelt kan bruge i det videre meldeforløb.

Nyt eksempel hvor makker åbner. Du sidder med samme hånd som før:

ØST	SYD	VEST	NORD
1♠	2♣	2♥	pas
3♣?	pas	3♥!	

3 klør er Ocuneff der spørger om hold i klør. Da du ikke har noget der så meget som minder om et klørhold, melder du din egen farve igen. Her er det vigtigt at spørger husker, at dette svar ikke betyder ekstra længde i meldte farve, men at det kun er et svar på et spørgsmål!

Ocuneff kan også bruges hvis fjenden har åbnet. Se næste eksempel, hvor du stadig sidder med den samme hånd:

SYD	VEST	NORD	ØST
1♠	2♥	pas	2♠?
pas	2 ut.!		

2 spar er igen Ocuneff der spørger om du har hold i fjendens farve, og du svarer selvfølgelig 2 ut., da du har et godt hold.

Nyt eksempel hvor du sidder Øst med denne hånd og ser makker åbne med 1 ruder:

♠D B 8 6 ♥D B ♦K 7 2 ♣E 10 9 5

VEST	NORD	ØST	SYD
1♦	1♥	1♠	pas
2♦	pas	2♥?	pas
3♣	pas	3 ut.	alle pas

Meldingerne er naturlige indtil du melder 2 hjerter, der spørger makker om han har hold i den indmeldte farve. 3 klør viser medhold, samt bedste sidefarve, og du kan nu trygt melde 3 ut.

Konventionen Ocuneff er efter min mening helt uundværlig. Uden den, eller andre systemer, til at finde ud af om man har hold i fjendens meldte, eller indmeldte farver, er det tit vanskeligt at komme til at spille sans.