

Jyderup Bridgeklub

KRAVPAS

Negativ dobling med kravpas betyder, at man godt kan straffe en dristig indmelder, selvom man spiller med negative doblinger op til 2 (3) spar.

Ideen er, at åbner skal holde åbent, hvis der indmeldes efter en åbning, og makker passer til indmeldingen.

Efter indmeldinger til og med 2 spar er pas fra svarer således principielt rundekrav.

HVORDAN:

Hvis svarhånden melder pas efter en farveåbning på 1 trinnet, og hvor mellemhånden har meldt ind (til og med 2 spar), skal åbner holde åbent, hvis 4. hånden også passer.

Såfremt åbner er stærk og har stor længe i fjendens farve (dvs. svarhånden har sandsynligvis ikke gode modspilsværdier), eller hvor åbners hånd ikke egner sig til en strafdobling, kan åbner melde ny farve.

Men hovedregler er, at åbner doubler, hvorefter svarhånden kan forvandle indmeldingen til straf ved at passe til doblingen, eller med svag hånd (ned til 0 hp) præferere til åbners åbningsfarve.

- a) Åbner skal så vidt muligt doble. Det går han, hvis han ville have passet til en gammeldags strafdobling fra svarer.
- b) Åbningsfarven meldt billigst muligt af åbner viser ekstra længde, minimum hp samt dårlige defensive værdier.
- c) Ny farve viser skæv fordeling uden ønske om at straffe fjenden på lavt niveau.
- d) Reversmelding lover styrke og længere længde i åbningsfarven end i reversfarven (fordelingspræget med mindre styrke end normalt).
- e) Sans billigst muligt lover hold i indmeldingsfarven, jævn fordeling op 18-19 hp

SVARHÅNDENS PAS ER TVETYDIG:

- a) Meget svag hånd (0-7 hp), typisk uden fit til åbners farve.
- b) En hånd, der kan strafdouble fjendens indmelding. Helst mindst god 5 farve og kort i åbningsfarven.

Med type a: Kom i stå i tide. Efter åbners genåbningsdobling viser følgende svarhænder typisk type a:

- a) Enkeltstøtte til åbningsfarven
- b) Ny farve (typisk 5-farve, evt. 4-farve og misfit)
- c) 1 ut = en hånd der ikke havde styrke til 1 ut direkte efter indmeldingen (under 6 hp)

Med type b: Efter åbners genåbningsdobling viser følgende hænder type b:

- a) pas
- b) limitmelding i sans (2 ut eller 3 ut med spring)
- c) overmelding i fjendens farve (gamekrav) – spørger om hold i indmeldingsfarven.

Såfremt 4 hånden melder egen farve eller støtter indmeldingsfarven bortfalder konventionen.