

bestemt pointinterval, dette giver makker nogle oplysninger som modparten ikke har en chance for at vide, derfor skal der alertes (også selvom man har konventionen stående på sit meldekort). Når makker har afgivet en kunstig melding skal du alerte ved at tage dit alert-kort op og ligge på bordet eller slå let i bordet (så alle kan høre det) inden næste hånd melder. Skulle du have glemmt at alerte en af makkers meldinger **skal** du gøre dine modstandere opmærksom på dette inden der spilles ud, og de har, hvis de føler sig skadet af den manglende alert måske mulighed for at få dømt spillet anderledes.

Stopkortet bruges når man springer et meldetrin over for at gøre alle opmærksom på at der her sker noget "usædvanligt". Efter en stopkort **skal** spilleren efter, holde mindst 10 sek. pause (også selvom man "bare" vil melde pas).

#### TL/TD-kortet:

Dette er et kort, som bruges til at tilkalde turneringslederen med, ved at løfte det op i luften er turneringslederen klar over, at du har brug for hans hjælp. Det bruges mest i større turneringer, for at holde ro og orden, så ikke man behøver at forstyrre de andre spillere.

#### No smoking:

I meldekassen bør forefindes et "ikke ryger skilt" når dette kort lægges åbent på bordet er det en venlig hentydning til, at der ikke ryges i denne runde.

Har du nogle spørgsmål, kommentarer eller har du forslag til det næste emne, er du velkommen til at kontakte mig.

Husk iøvrigt, at hvis du vil spille helt efter reglerne, skal du og din makker medbringe to ens udfyldte systemkort og fremlægge dem på bordet inden en nye runde går igang, husk på at der er jo intet hemmeligt i det i spiller med. (det er iøvrigt også en fordel for Jer selv - at I lige kan "løbe dem igennem" inden i starter aftenen)

Michael Høigrav-Huus  
Svinninge Bridgeklub  
tlf. 53 43 12 09

# Kender du loven ??



# Meldekortene

Alle bridgespillere kender betydningerne af 1♣, 3♥, 6ut o.s.v., eller gør vi? For vi ved jo godt at det kan betyde meget forskelligt afhængig af de aftalte systemer tænk bare på Staymann 1ut - 2♣! det betyder jo ikke en god klørfarve, men viser interesse for majorfarver og beder makker om at melde disse, hvis han da har nogen.

Dette tillæg er ment til at forklare, mest vore begyndere, at der findes andre kort i meldekassen end ♣,♦,♥,♠, og ut.

Meldekassen består som bekendt af :

PAS - DOBLER - REDOBLER - ALERT - STOP - TL - Ikke ryger skilt  
1♣, 1♦, 1♥, osv.

### PAS-SKILTET:

er nok det kort mange af os godt kunne lære at bruge meget mere. Tænk f.eks. på sidste gang du meldte din langfarve 2 måske 3 gange og makker blev ved med at melde en anden, hvad gjorde du? Du meldte måske din egen farve igen og tænkte, fatter makker ikke at jeg har en god langfarve? Jo, det gør han, men han viste også at han ikke havde tilpasning til din farve, så måske skulle du have passet til en makkers farver - selvom du måske kun havde 2 i farven?

Et andet eksempel kunne være at du har spærreåbnet med 3♥ - makker melder pas, og nu tillader modparten sig så at melde 3♠, nu melder du 4♥, for du har jo en god langfarve, NEJ - NEJ og atter nej, meld PAS, og lad din makker bestemme om i skal ofre i 4♥, det kunne jo være at din makker sidder med 0 point eller måske 5 spar imod??

### DOBLER-kortet:

I meldekassen bør dobler kortet være markeret med "X", dette er de nye dobler kort. Desværre ser man i næsten alle klubber at det gamle "D-kort", stadig findes i en del af meldekasserne, disse bør skiftes ud!!! Ikke mindst af

hensyn til de nye medlemmer som måske ikke kan scorene i hovedet for at gå ned i en dobbelt kontrakt, og derfor ser sig nødsaget til at kigge på bagsiden af doublerkortet efter spillet, hvor der jo står de gamle scorer, så be' din klub om at få de gamle "D-kort" udskiftet med de nye "X-kort".

Dobler kortet kan bruges på mange måder. Nogle dobler for at vise en åbningshånd med min. 12point uanset fordeling, andre dobler for at vise at man har de umeldte farver, og det kan selvfølgelig også være en reel strafdobling af en kontrakt. Husk på at når du dobler skal du være næsten 100% sikker på at kontrakten går ned ellers SÅ LAD VÆRE, f.eks. giver 2♠ - dobbelt med 8 stik 470 uden for zonen og 670 i zonen altså mere end hvis modstanderne havde meldt 4 spar og vundet 10 stik!!

### REDOBLER-kortet:

I meldekassen bør redobler kortet være markeret med "XX", dette er det nye redobler kort, det gamle er markeret med "RD" og gælder ikke mere!!, så få også disse skiftet, hvis de er tilstede i klubben.

Mange bruger redobler kortet i flg. meldeforløb:

Makker åbner på et-trækket, modstanderen til højre for dig dobler, nu kan du redoble med min. 10 honnørpoint. Redobler kortet kan også bruges som SOS melding efter en dobling fra dine modstandere og beder din makker vælge en måske bedre kontrakt end den du p.t. er havnet i. Endelig kan det også bruges, hvis du er havnet i den rigtige kontrakt som du ved kan vinde, og modstanderne dobler den, så kan du redoble den og score kassen! F.eks. Giver 4♠ redoblet - 10 stik 880 uden for zonen og 1080 i zonen. Jeg husker et spil for nogle år siden mod Poul Sommer: Jeg åbnede med 2♥(18-21hp) makker (Jacob Warrer) melder 6♥ Poul melder 6♠! den dobler jeg naturligvis omgående og Poul?? Tjah - han redobler sg... og vinder kontrakten!!

### ALERT/STOP kortet

Alert kortet **SKAL** bruges af makker, hvis man melder en konventionel (kunstig) melding, som viser noget andet end det man melder, f.eks. Åbner: 1♣ Svarer: 1♦, her skal der alertes, hvis rudermeldingen ikke nødvendigvis viser en ruderfarve, men f.eks. er en afmelding eller viser et