

Jyderup Bridgeklub

Åbning 2 ru - (Minimum 4 - 4 i major med 10 HP)

2 ru melder = [rød] Svarer = [blå]

Åbner = 2 ♦

Svar:

1. 2 ♥/♠ for at spille
2. 3 ♥/♠ er spær
3. 4 ♥/♠ er stop
4. 2 ut er krav

Åbner viser nu

1. 3 ♣ = max 7-10 hp

Hvor på svarer melder (spørger) med 3 ♦

Åbners svar til dette

1. 3 ♥ = 5 ♥ og 4 ♠
2. 3 ♠ = 5 ♠ og 4 ♥
3. 3 ut = 5 ♠ og 5 ♥

Åbners andre muligheder

2. 3 ♦ = min evt. 4 ♥ og 4 ♠
3. 3 ♥ = min og 5 ♥ og 4 ♠
4. 3 ♠ = min og 5 ♠ og 4 ♥
5. 3 ut = min og 5 ♠ og 5 ♥

5. 3 ♦ = god hånd med 3 - 3 i major. Åbner melder 3 eller 4 (min. / max)

6. 3 ♣ = stærk hånd med ♣ og ♦. Er ude efter 3 ut eller mere.

Åbner viser sin 5 farve med min. eller melder 3 ru med ruderværdier, 3 ut med klørværdier.

ÅBNING 2 RU - destruktiv - (Minimum 4 - 4 i major max 10 HP)

Svar: 2 ♥/♠ for at spille (spærende)

2 ut: inviterende og beder åbner beskrive hånden

Åbners svar:

3 ♣ = svag (3-6 hp) og længst i hjerter

3 ♦ = svag (3-6 hp) og længst i spar

3 ♥ = 7-10 hp og længst i spar - for at få spillet på den anden hånd.

3 ♠ = 7-10 hp og længst i hjerter - for at få spillet på den anden hånd.

Svarer fastlægger herefter kontrakten.