

Jyderup Bridgeklub

3nt-åbningen

3nt-åbningen viser en gående minorfarve, mindst EKDxxxx. Man må ikke have væsentlige sideværdier, dvs. ingen sideesser eller –konger og max én sidedame.

Åbningen er smart, fordi den er yderst beskrivende og derved giver mulighed for at melde gode sansgames (eller slemmer) med ringe honnørstyrke. Desuden spærrer meldingen godt for modparten.

Svarmeldinger:

3nt – pas - ?

pas: hold i de andre farver (mindst to af farverne) eller bluff – hvis modparten doubler, kan vi stadig flygte i 4kl.

Rimelig udsigt til 9 stik

4kl: søger minorfarven, typisk en hånd som kan se, at 3nt er dødfødt

4M: for at spille

4nt: spørger om farven er helt gående (overfor renonce). Åbner melder 5 minor med EKDxxxx og 6 minor med EKDBxxx eller EKDxxxxx.

5kl: søger minorfarven

5nt: spørger om farven er helt gående (analog til ovenfor).

6kl: søger minorfarven

Bemærk at 4nt ikke spørger efter esser, dem kender vi jo allerede efter 3nt-åbningen.

Eksempel 1

Exx / EKDBx / xx / xxx

3nt - pas - ?

Her kan man forsøge sig med en frisk 6kl, husk at makker korrigerer, hvis den gående farve er ruder. Kontrakten hænger typisk på, om modparten finder det sættende udspil, og hvis makker har single i den anden minor, er kontrakten næsten sikker.

Eksempel 2

Exxx / EKDBx / - / EKxx

3nt – pas - ?

Her er det essentielt, hvor god makkers farve er. Har makker EKDxxxx eller EKDBxxx? Meld 5nt og få syn for sagen. Er makkers farve selvspillende, er der typisk spil for storeslem – den melder makker.